
基礎セミナーA

水口 充

居場所：14号館2階 14203

連絡先：mmina@cse.kyoto-su.ac.jp

A close-up photograph of a blacksmith working at an anvil. The blacksmith is using a hammer to shape a piece of metal held by tongs. The anvil is a large, dark, heavy metal block with a pointed end. The background is a blurred green, suggesting an outdoor setting. The text "充実した大学生活を送るために" is overlaid in white on the image.

充実した大学生活を送るために

基礎セミナー, April 13, 2012

"Smithy Blacksmith at work at Maker Faire" by Simon Bisson

注意

- 本日の話はいくまで水口の個人的見解であり学部の公式見解ではありません
- 異なる主張については自分で判断してください
- 皆が同じ事を言う場合もよく考えてみてください

本日のお品書き

1. 大学とは
2. 無事卒業するために
3. コンピュータの学習



1. 大学とは

基礎セミナー, April 13, 2012

A young girl with glasses is sitting at a desk, looking thoughtful. She is holding a pencil in her right hand and has her left hand resting on her forehead. In front of her is an open book. The background shows a bookshelf filled with books and a green and white striped wall.

learn と study

基礎セミナー, April 13, 2012

learnとstudyの違い

learnは「覚える」「習得する」という結果的意味,
studyは「そのために努力して勉強する」の意
(ジーニアス英和第3版より)

大学とは

- 「最高の研究・教育の機関」
- 専門知識を学ぶ場
- 研究機関
- 社会に出るための準備期間



学生の本分は勉強？

- 勉強しないと卒業できない
- 勉強しないと社会に出てやっていけない
 - しかし、勉強し続けなければならない
- 学生時代でないとできないこと??
 - 社会人になると足りないもの??



時間

SEIKO

時は金なり

- 学生時代 時間 >> お金
- 回り道をしてでも取り返すことは容易
- 無為に過ごすとは4年くらいあっという間
- やらずに後悔するより、やって反省!!

アルバイト

- 時間→お金の変換
- やらないで済むなら……
- どうせやるならお金以外の何かを得よう
- アルバイト最優先にならないように!!
- ……それにつけても金の欲しさよ

クラブ活動

- 趣味は一生の宝
- 密接な人間関係を築くにもよい
- 負荷が高くなりがち
- 泥沼にはまらないように注意!!

自由と責任

- “Freedom increases responsibility”
- 基本的に大学での学問は
 - 強制されない
 - 自分でやりたいことを見つける
 - 結果は自己責任

基礎セミナー, April 13, 2012

“Freedom Increases Responsibility” by Taber Andrew

なぜ自由？

- 社会に出たら誰も親切に教えてくれない
- 専門的な知識は多岐に渡っているので全員が同じ事を学ぶわけにはいかない
- これからの技術は誰も教えられない
- →自分で学びたいことを見つける!!

なぜコンピュータ理工学部？

- コンピュータに興味があったから
- パソコンを使いたいから
- ○○（具体的な技術）を勉強したいから
- ○○を作りたいから
- 他に興味が無かったから
- 合格したから

将来なりたい職業

- IT関係
 - システムエンジニア
 - プログラマ
- 半数弱が未定
 - 潜在的にはもっと多い？



初心忘れるべからず

基礎セミナー, April 13, 2012

"Oath Ceremony_03" by West Point Public Affairs

初志を決めよう

- 現時点で明確でなくてもOK
- いつまでもあやふやだと困る
- まず、自分の可能性を広げてみよう
 - →興味を広げよう

興味を広げるために

- 本を読む
- 技術系のWebサイトを見る
- 会合に出てみる
- ランチタイムトーク
- コンテンツ制作合宿

基礎セミナー, April 13, 2012

“British Museum Reading Room Panorama Feb 2006.jpg” by Wikimedia

技術系Webサイト例

- impress Watch www.watch.impress.co.jp
- ITmedia www.itmedia.co.jp
- ASCII.jp ascii.jp
- マイナビニュース news.mynavi.jp
- Engadget japanese.engadget.com
- WIRED.jp wired.jp

A group of graduates in black caps and gowns, looking forward. The image is dimmed and serves as a background for the text.

2. 無事卒業するために

単位

- 心配事ランキングNo.1

単位を取るためのコツ

- 授業にはちゃんと出よう
 - 1回出ないとかなりのハンデ
- ノートを取ろう
- 求められていることはちゃんとこなそう
- 予習と復習
 - せめて、何をやるのか、何をやったかの確認

単位のために勉強するの？

- 1回欠席したら何点減りますか？
- この課題出さなかったら (同上)
- ……シラバス読んでください
- 最低ラインの学習でよいのか？
- 単位は結果、目的ではない!!

ありがちな間違い

- 勉強したら負けかなと思っている
- そのうち必要になったら勉強する
- 教えてもらうことだけやれば大丈夫
- 自分にはムリだからやらない

出る前に負ける事考えるバカいるかよ

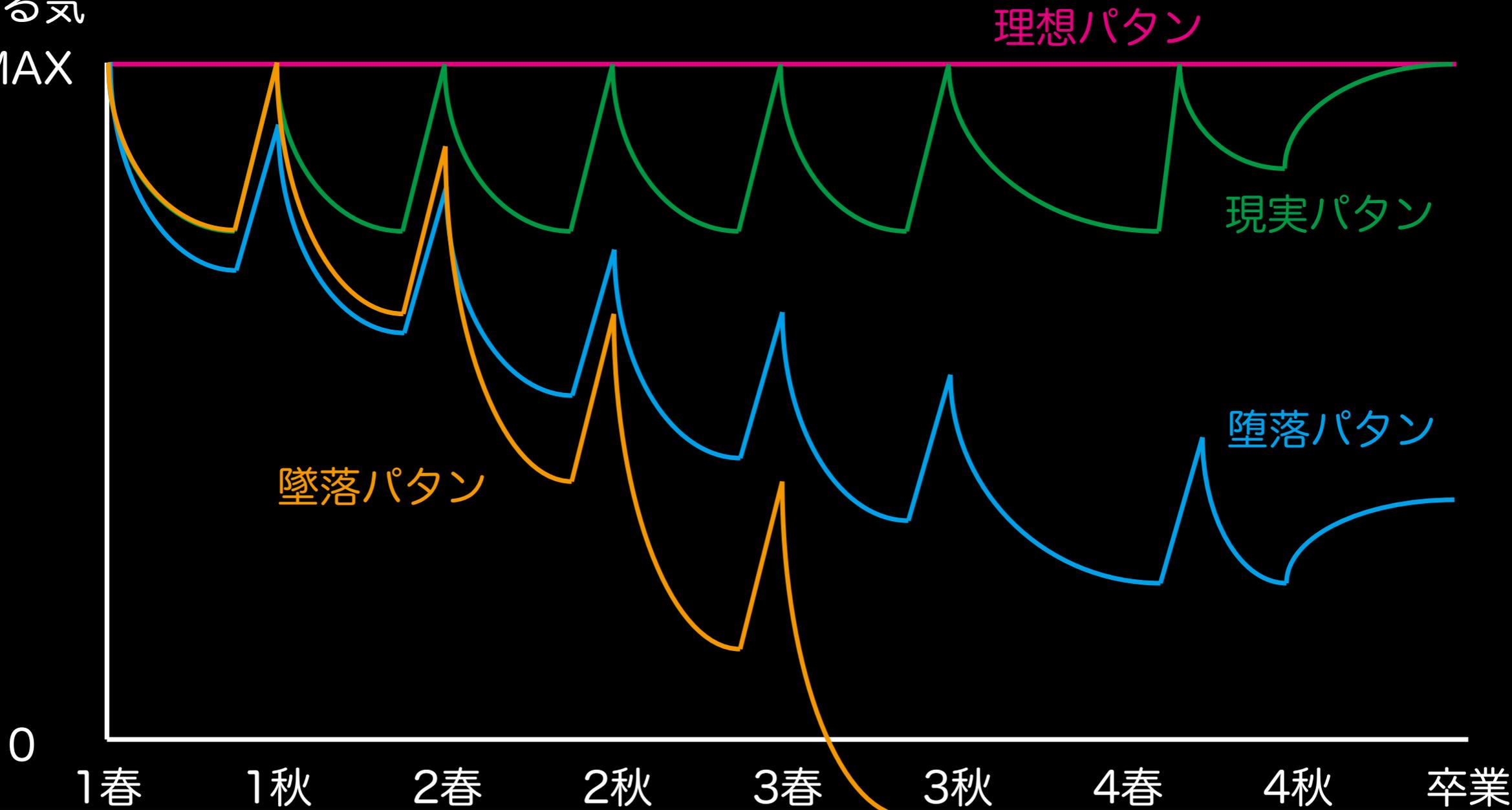


アントニオ猪木

基礎セミナー, April 13, 2012

やる気曲線

やる気
MAX



1回生のうちにすべきこと

- できるだけ単位を揃える（特に語学、般教）
- 見聞を広げる
- 人付き合いを広げる
- いろいろ苦労してみる
- いろいろ悩んでみる

2年生になると……

- 専門科目が増える
→かなり忙しい
- 実験が始まる
- クラブとかバイトとか抜けづらくなる

3回生では

- 秋学期から特別研究が始まる
- グレード制に注意!!
- 就活の準備も必要
- 資格もとっておきたい
-

4回生

- 就活！就活！就活！
- 研究！研究！研究！

3. コンピュータの学習

～基礎プロ演1 番外編～

基礎プロIでの反応

- コンピュータは初めてなので難しい
- 知らなかったことも結構ある
- 知ってることばかりで退屈
- 全然プログラミングじゃないじゃん

コンピュータの学習

- 入門の敷居が低い
- 学習環境が容易に手に入る
- 基本知識がそんなに必要ではない
- 要するにやったもん勝ち
- スタートラインがまちまち

基礎セミナー, April 13, 2012

"2 & 1/2 and already a computer junky!" by machado17

水口の場合

- 中学～高校 プログラミング電卓で遊ぶ
- 大学 マイコンを購入、趣味のプログラミング
- 大学院 大型計算機、パソコンで研究と趣味
- 会社 ワークステーションで研究開発
- ほとんど独学!!

コンピュータを学ぶ

≠

パソコンの使い方を覚える

理工学

- 理学＝物事の原理を発見・解明する学問
- 工学＝役にたつ技術を作る学問
- 使えるだけでは理工学部の学生ではない!!
- ……とは言え使えないことには始まらない

パソコンの使い方の学習

- 電源の入れ方、切り方を覚える
- 操作方法を覚える
- タイピングができるようになる
- アプリケーションでできることを理解する
- ……あとは使って覚える

今のうちに身につけて欲しいこと

- コンピュータをあれこれ触る
- タイピング
 - 練習ソフト
- ブログとかSNSとかツイッターもお薦め
- プログラミングとか、勝手にやってもOK

課題

- 自力でやる練習
- 苦労しただけ覚えられる
- コピー厳禁
- ほとんどバれていると思うこと

プログラミング

- 研究・開発のための道具
- 習得するために必要な知識・能力
- コンピュータの仕組み
- 論理的思考
- 基礎知識（数学、物理、……）

プログラミング＝文筆活動

基礎セミナー, April 13, 2012

"Writing tools" by "this is your brain on lithium"

プログラミング習得のために

- サンプルプログラムを打ち込んで実行させてみる
- サンプルに手を加えてどう変わるか見る
- プログラムのすべての行にコメントを書いてみる
- よいプログラムを見て真似てみる
- 要するに手を動かす!!

求めよ、さらば与えられん

- 丸善のサービスカウンター
- 教員に聞く
 - 電子メール mmina@cse.kyoto-su.ac.jp
- 先輩、友達に聞く・一緒に考える
 - 修学サポート 月木5,6時限目 14号館1階
 - ランチタイムトーク 金曜昼休み 12号館12402
- 図書館、Web、……

3つのお願い

- 「パソコンを勉強している」と言わない
- 自分で苦勞する（手を動かす、考える）
- 興味を広く持つ

まとめ

- 大学生活を楽しんでください!!

to be continued

基礎セミナー April 13, 2012